



## Innovation & Creativity for School

---

CSP e Associazione Dschola promuovono il premio "Innovation & Creativity for School" rivolto alle scuole secondarie per promuovere lo sviluppo di idee e prodotti innovativi da parte degli studenti nei settori **dell'Internet of Things**, della **Convergenza Multimediale e dei Big Data**.

Crediamo che l'innovazione aperta sia la strada per trovare soluzioni creative a problemi reali e per questo ci rivolgiamo agli studenti.

Il CSP – Innovazione nelle ICT è l'unico ente di ricerca partecipato dalla Regione Piemonte e svolge attività di ricerca e sviluppo nel settore delle ICT e di trasferimento tecnologico verso le imprese e svolge da anni progetti in collaborazione con le scuole sul tema dell'innovazione tecnologica, quali ad esempio CSP@scuola.

CSP mette a disposizione delle scuole i propri asset del catalogo "Innovation for Business": si tratta di prototipi software o hardware, che comprendono piattaforme per la raccolta di dati attraverso sensori, sistemi innovativi per la videosorveglianza, applicazioni per la gestione delle crisi in situation room o per la tv del futuro.

L'Associazione Dschola promuove la valorizzazione culturale dell'informatica nelle scuole, l'innovazione didattica e la condivisione della conoscenza attraverso le ICT.

Gli Istituti fondatori hanno i requisiti tecnici e organizzativi tali da poter svolgere una funzione di riferimento sul territorio e contribuire allo sviluppo di metodi, sistemi e contributi innovativi.

L'Associazione Dschola ha promosso nel corso degli ultimi anni diverse iniziative quali Arduino@scuola e Italian Scratch Festival per favorire l'utilizzo di strumenti informatici aperti, semplici e a basso costo, con alto potenziale di sviluppo della creatività di insegnanti e studenti..

Un'iniziativa di:



---

## Chi può partecipare

- Al concorso possono essere presentate idee e applicazioni realizzate da studenti delle scuole superiori eventualmente basate sugli asset del CSP. Per iscriversi al concorso occorre leggere attentamente il regolamento e compilare il form on line indicando il docente referente di istituto.
- Le idee e le applicazioni delle scuole partecipanti saranno pubblicati su un'apposita sezione del sito CSP.
- Una giuria di esperti sceglierà le 10 idee migliori che parteciperanno alla finale che si svolgerà a Torino nel mese di maggio dove verranno assegnati i premi ai primi 5 classificati.
- Vi invitiamo a partecipare numerosi inviando i progetti i più significativi ed originali prodotti dai vostri studenti. E che vinca il migliore!

---

## Regolamento

- La partecipazione al concorso è gratuita
- I docenti che intendono partecipare al concorso "Innovation&Creativity for School" con una o più idee e/o applicazioni realizzati dai loro studenti devono iscriversi al sito compilando il form on line reperibile sul sito <http://i4school.csp.it>
- Ogni progetto dovrà essere sviluppato da un team composto da un docente e al massimo da 3 studenti, frequentanti la scuola secondaria superiore
- I team che intendono avvalersi di uno degli asset offerti da CSP, devono indicarlo al momento dell'iscrizione.
- I team che intendono avvalersi di uno degli asset offerti da CSP saranno contattati per concordare le modalità di consegna e l'eventuale supporto (incontri di due ore in presenza o in videoconferenza)
- Le idee e/o applicazioni dovranno essere inviate entro il 30 aprile 2013 secondo le istruzioni indicate sul sito <http://i4school.csp.it/>
- Tutti i lavori inviati saranno pubblicati sul sito <http://i4school.csp.it/>
- La giuria selezionerà i 10 progetti finalisti i cui autori saranno invitati a presentare i propri elaborati in occasione della finale

## Valutazione

Nella valutazione delle idee e/o applicazioni presentate verranno tenuti in particolare considerazione i lavori che:

- a. facciano riferimento a tematiche di sostenibilità e risparmio energetico;
- b. siano trasferibili e applicabili in contesti diversi.

---

## Giuria

La giuria sarà composta da rappresentanti della Regione Piemonte, del Comitato d'Indirizzo del CSP, dell'Associazione Dschola oltre che da esperti di settore.

---

## Premi

Un'iniziativa di:



Saranno assegnati Tablet e Smarthpone ai primi 5 classificati.  
Per i finalisti sono previsti dei Kit Arduino.

---

## Date da ricordare

- 30 novembre 2012 Lancio del concorso e apertura iscrizioni
  - 31 gennaio 2013 Chiusura iscrizioni
  - 30 aprile 2013 Termine ultimo consegna idee e/o applicazioni
  - maggio 2013 Cerimonia di premiazione
- 

## Gli Asset

Il catalogo degli asset è disponibile online sul sito Innovation4business (<http://blog.csp.it>).

In collaborazione con l'Associazione Dschola sono stati selezionati i seguenti prototipi che risultano adatti all'uso anche da parte di studenti della scuola superiore

1. PromoEye
  2. QR Parking
  3. Touch&Play frame work
  4. Nice
  5. Serendipitag
  6. YourVoice
- 

## Altre informazioni

Per ulteriori informazioni è possibile scrivere all'indirizzo e-mail: [i4school@csp.it](mailto:i4school@csp.it)

Un'iniziativa di:

